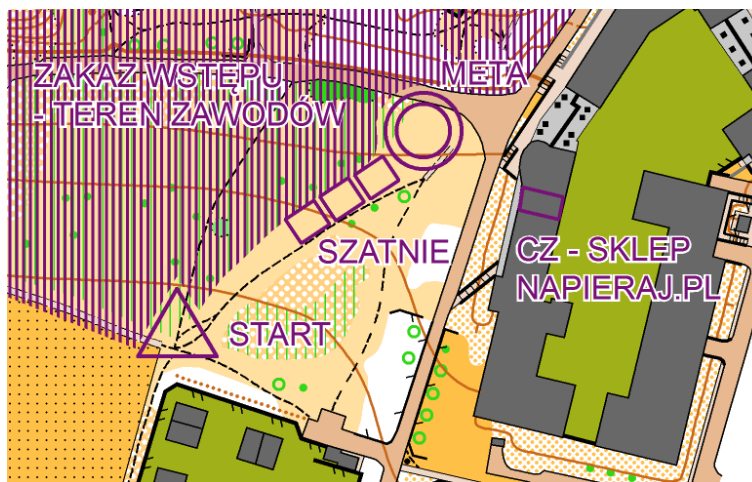


SZYBKI MÓZG 2012

ETAP 4 – GÓRKA KAZURKA 22.08.2012

ZAWODY POD HONOROWYM PATRONATEM WOJEWODY MAZOWIECKIEGO – PANA JACKA KOZŁOWSKIEGO

- Organizator:** Ursynowsko - Natolińskie Towarzystwo Sportowe
Ciszewskiego 3
02-777 Warszawa
tel. 0 601 072 722
www.unts.waw.pl
- Zespół organizatorów:** Kierownik zawodów – Jacek Morawski
Sędzia główny – Joanna Parfianowicz
Obsługa IT - Jerzy Antonowicz
- Forma zawodów:** Bieg sprinterski ze zmianą skali.
- Program zawodów:** 17:15 – 18:00 – przyjmowanie zawodników w Centrum Zawodów
18:30 – start pierwszego zawodnika
- Centrum Zawodów:** Sklep.napieraj.pl, ul. Stryjeńskich 19 lok. 16u, Warszawa
52°08'7.88"N, 21°02'55.67"E
- Dojazd:** Zalecany dojazd komunikacją miejską do przystanku Os. Wyżyny (autobusy 179, 306, 504 – dojdzie 200m) lub do stacji metra Natolin (dojdzie 800m).
Parking dla samochodów zalecamy wzdłuż ul. Moczydłowskiej.



- Start i meta:** Zlokalizowane zgodnie z mapką powyżej.
Zawodnicy startują o określonej na listach startowych godzinie, a następnie pobierają mapę.
UWAGA! Zawodnicy mogą rozgrzewać się tylko na terenie, który nie został oznaczony na powyższej mapce jak „teren zawodów”.
- Opisy PK:** Dostępne tylko na mapach.
- Potwierdzanie PK:** Zawody zostaną przeprowadzone przy użyciu elektronicznego systemu potwierdzania punktów kontrolnych SPORTident.
UWAGA! Punkty kontrolne będą składały się ze stacji SI oraz ze stojaka (przy punktach nie ma lampionów). Obowiązują **tylko** kody punktów napisane na stacjach SI, a nie te na stojakach!
- Mapa:** „Górka Kazurka”, skala 1:4000, e-2.5m, aktualność: sierpień 2012, autorzy: Jacek Morawski, Ludomir Parfianowicz, format mapy: 210x297mm
Wszystkie mapy drukowane techniką laserową, dodatkowo zabezpieczone przed wilgocią.

Teren: Teren zawodów składa się w połowie z terenów zurbanizowanych z nieregularną zabudową blokową, natomiast w drugiej połowie z części, którą stanowią w dużej mierze tereny otwarte i półotwarte z monumentalną tytułową „Górką Kazurką” w części centralnej.

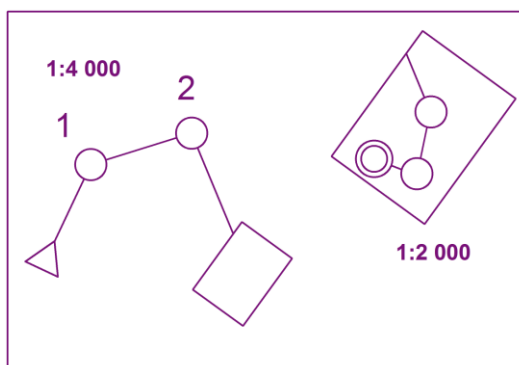


UWAGA! Zawodnicy niejednokrotnie będą przebiegać przez małe uliczki osiedlowe, dlatego prosimy o zachowanie ostrożności przy ich przekraczaniu i stosowanie się do przepisów o ruchu drogowym. Zawodnik biegnący po ulicy **nie ma pierwszeństwa** przed samochodem!

Trasy:

Kategoria	Opis	Trasa [km]	Liczba PK
Profesjonaliści	skomplikowana trasa dla elity	2.5	23
Zuchwali	dla tych, co nie boją się wyzwań	2.1	17
Początkujący	w sam raz dla rozpoczynających przygodę z orientacją	1.4	9
Dzieci	krótka i łatwa trasa dla dzieci	1.3	11

Wszystkie trasy składają się z dwóch części – fragmentu trasy na mapie w skali 1:4000 oraz z fragmentu trasy na mapie powiększonej do skali 1:2000. Obydwie części trasy będą nadrukowane na tej samej stronie mapy zgodnie ze schematem poniżej:



Opłaty:

10PLN/osobę – zgłoszenie w terminie
15PLN/osobę – zgłoszenie po terminie
3PLN – wypożyczenie karty SI
180PLN – zgubienie wypożyczonej karty SI
Wszystkie opłaty będą przyjmowane w Centrum Zawodów przed każdym biegiem.

Zgłoszenia:

Do godziny **24:00 w niedzielę** poprzedzającą każdy etap poprzez formularz zgłoszeniowy na stronie www.unts.waw.pl.
Wszelkie zmiany i uzupełnienia prosimy przysyłać na adres jerzy.antonowicz@inetia.pl.

Listy startowe:

Będą publikowane na stronie zawodów najpóźniej na dzień przed zawodami.

Wyniki:

Zostaną opublikowane na stronie zawodów do 3 dni po zawodach.

Losowanie nagród:

Wśród uczestników zostaną rozlosowane drobne nagrody, w tym cenne **upominki od Inov-8**.

Inne:

Sklep napieraj.pl zapewnia na mecie specjalny poczęstunek dla wszystkich zawodników.
Zawodnicy ubezpieczają się we własnym zakresie.
Organizator nie ponosi odpowiedzialności materialnej za rzeczy zaginione w trakcie trwania zawodów.
Organizator zastrzega sobie prawo do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu.
O wszystkich sprawach spornych decyduje sędzia główny zawodów.
Wszystkie informacje na temat zawodów będą dostępne na stronie www.unts.waw.pl

ZAPRASZAMY!