



501 Autostrada



Droga asfaltowa o szerokości powyżej 5m. Szerokość symbolu zależy od szerokości faktycznej drogi, ale nie mniejsza niż minimalna szerokość. Przestrzeń pomiędzy czarnymi liniami musi być wypełniona brązem (50%). Symbol może być użyty do drogi w budowie.

Kolor: czarny i brąz (50%)


502 Droga asfaltowa.



Droga asfaltowa o szerokości powyżej 1,5 m. Przestrzeń pomiędzy czarnymi liniami musi być wypełniona brązem (50%). Symbol może być użyty do drogi w budowie.

Kolor: czarny i brąz (50%)


503 Droga utwardzona



Droga utwardzona dwujezdna. Szerokość symbolu powinna być w skali, ale nie mniejsza od minimalnej. Przestrzeń pomiędzy czarnymi liniami musi być wypełniona brązem (50%).

Kolor: czarny i brąz (50%)


509.1 Przecinka leśna



Przecinka leśna, widoczna w terenie (mogąca ułatwić orientację) ale nieprzejezdna.

Kolor: Żółty (100%).


831 Droga do jazdy z dużą prędkością



Droga gruntowa o szerokości powyżej 1,5 m. Droga o dobrze utrzymanej nawierzchni bez żadnych przeszkód. Prędkość 75-100%.

Kolor: czarny.


832 Ścieżka do jazdy z dużą prędkością



Dobrze utrzymana droga o szerokości poniżej 1,5 m. Czysta ścieżka bez dziur i przeszkód. Prędkość 75-100%.

Kolor: czarny.


833 Droga do jazdy ze średnią prędkością



Droga o szerokości powyżej 1,5 m z niewielki przeszkodami powodującymi nieznaczny spadek prędkości (kamienie, skały, koleiny, trawa, piasek lub błoto). Prędkość 50-75%.

Kolor: czarny.


834 Ścieżka do jazdy ze średnią prędkością



Droga o szerokości poniżej 1,5 m z niewielki przeszkodami powodującymi nieznaczny spadek prędkości (kamienie, skały, koleiny, trawa, piasek lub błoto). Prędkość 50-75%.

Kolor: czarny.


835 Droga do jazdy z małą prędkością



Droga o szerokości powyżej 1,5 m z przeszkodami wymagającymi od zawodnika zmiany kierunku jazdy aby je ominąć (kamienie, skały, skaliste powierzchnie, koleiny, trawa, piasek lub błoto). Jazda dla zaawansowanego zawodnika jest znacznie spowolniona, dla niezaawansowanego na krutkich odcinkach niemożliwa. Prędkość 25-50%.

Kolor: czarny.


836 Ścieżka do jazdy z małą prędkością



Droga o szerokości poniżej 1,5 m z przeszkodami wymagającymi od zawodnika zmiany kierunku jazdy aby je ominąć (kamienie, skały, skaliste powierzchnie, koleiny, trawa, piasek lub błoto). Jazda dla zaawansowanego zawodnika jest znacznie spowolniona, dla niezaawansowanego na krutkich odcinkach niemożliwa. Prędkość 25-50%.

Kolor: czarny.


837 Droga trudno przejezdna.



Droga o szerokości powyżej 1,5 m z trudnymi przeszkodami takimi jak korzenie, głęboki piasek, głębokie dziury lub kamieniste proggi. Jazda dla zaawansowanego zawodnika jest znacznie spowolniona, a na krutkich odcinkach niemożliwa. Prędkość poniżej 25%.

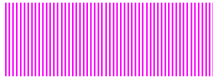
Kolor: czarny.

838: Ścieżka trudno przejezdna.



Droga o szerokości poniżej 1,5 m z trudnymi przeszkodami takimi jak korzenie, głęboki piasek, głębokie dziury lub kamieniste proggi. Jazda dla zaawansowanego zawodnika jest znacznie spowolniona, a na krutkich odcinkach niemożliwa. Prędkość poniżej 25%.

Kolor: czarny.



**709 Teren zakazany.**

Teren zakazany jest zaznaczany pionowymi liniami. Możliwe jest uwidocznienie linii ograniczającej ten teren. Tym symbolem zaznacza się teren, który może być niebezpieczny dla zawodników.

Kolor: fioletowy.



**711 Droga zakazana.**

Tym symbolem (zygzak) zaznacza się drogę, którą nie można jechać i jej przekraczać. Jeżeli to możliwe linia zygzaka powinna być ciągła. Jeżeli istnieje przejście przez zakazaną drogę, zaznacza się jako bramę dwoma pionowymi kreskami. Zakończenia drogi zakazanej muszą być uwidocznione pionową kreską kończącą zygzak.

Kolor: fioletowy.



**843 Niebezpieczny obiekt w poprzek drogi lub ścieżki, schody.**

Niebezpieczne obiekty powinny być dobrze widoczne na mapie. Symbol ten powinien być stosowany do wszystkich przeszkód na drodze lub ścieżce, które są trudne do przejścia. Dla przeszkód nie do przejścia stosuje się symbol 844. Ze względu na to, że nie istnieje oddzielny symbol dla schodów, można je zaznaczyć tym symbolem.

Kolor: fioletowy.



**844 Przeszkoda nie do przejścia**

Ten symbol może być stosowany do wszystkich miejsc, które są zabronione lub niemożliwe do przejścia np.: niemożliwe do przejścia przeszkody, ogrodzenia lub mury zabronione lub niemożliwe do przejścia, zabronione krótkie odcinki dróg lub ścieżek (dla długich odcinków stosuje się symbol 711). Symbol ten można też zastosować w miejscach gdzie dwie drogi lub ścieżki się prawie schodzą, a przejście między nimi jest zabronione lub niemożliwe

Kolor: fioletowy.