

KOMUNIKAT TECHNICZNY



**BIEG NA
ORIENTACJĘ**

O-GAMES

KLUBOWE MISTRZOSTWA POLSKI

13-15.09.2013

WOŁÓW – WROCŁAW

MISJA_

Naszym celem jest zorganizować zawody, które będą skierowane zarówno do profesjonalistów jak i początkujących. Za 4 lata we Wrocławiu zorganizowane zostaną The World Games. Chcemy przybliżyć bieg na orientację mieszkańcom Wrocławia i okolic, ale także wszystkim zainteresowanym. Bieg na orientację to świetny sposób na aktywne i kreatywne spędzenie wolnego czasu.

DAJ SIĘ PRZEKONAĆ!

PATRONATY HONOROWE_



FORMA I RANGA ZAWODÓW_

Klubowe Mistrzostwa Polski – zawody centralnego terminarza zawodów – współczynnik 1,1. Zawody rozegrane zostaną w formie trzech biegów – dwa biegi indywidualne: bieg sprinterski i średniodystansowy (oddzielna klasyfikacja) oraz 7-zmianowe sztafety klubowe.

O-Games, zawody towarzyszące, zostaną rozegrane w formie trzech biegów indywidualnych:

- bieg sprinterski,
- bieg średniodystansowy,
- scorelauf

ORGANIZATOR_

Dolnośląski Związek Orientacji Sportowej
ul. Borowska 1-3
50-529 Wrocław
NIP 899-244-94-79
Konto: 87 1160 2202 0000 0002
3017 7716

WSPÓLORGANIZATORZY_

WKS Śląsk,
Urząd Marszałkowski Województwa Dolnośląskiego,
Polski Związek Orientacji Sportowej,
Urząd Miasta i Gminy Wołów



EKIPA ORGANIZACYJNA_

Kierownik Zawodów – Wojciech Dwojak
Zastępca Kierownika Zawodów – Kostiantyn Majasow
Rzecznik Prasowy – Agata Majasow
Sędzia Główny – Piotr Cych
Sędzia Startu – Kazimierz Gawor
Budowniczości Tras – Wojciech Dwojak (Sprint), Jacek Morawski (Middle), Kostiantyn Majasow (Sztafety)
Biuro Zawodów – Joanna Wysocka
Kierownik Zawodów Towarzyszących – Natalia Karasek
Ceremonie – Kalikst Sobczyński
Logistyka, Transport – Bartłomiej Pyra
Budowa Centrum Zawodów – Przemysław Hajdas
Sprzęt – Wojciech Kowalski
Spiker – Igor Błachut
Parking – Maciej Jasiński
Obsługa SI – Marcin Leśnicki
Księgowość – Remigiusz Widzewicz

TRENING_

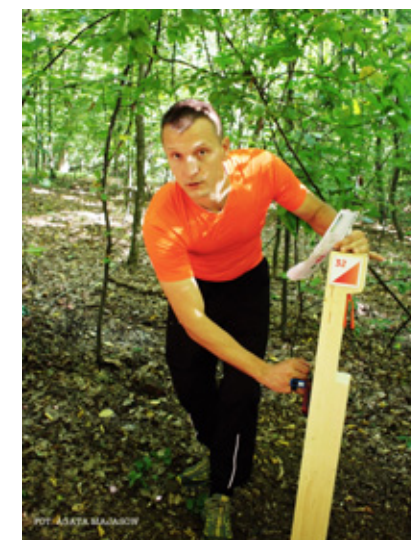
znajdzsiewlesie.pl

Istnieje możliwość skorzystania ze stałych punktów, które w ramach projektu "Znajdź się w lesie – Lasek Osobowicki" stoją w Lasku Osobowickim.

Lasek Osobowicki oddalony jest o 7 km od Stadionu Miejskiego czyli centrum zawodów na sprint.

Teren swoją charakterystyką przypomina leśną część sprintu oraz teren biegu średniodystansowego.

Udział jest bezpłatny. Szczegóły na:
www.znajdzsiewlesie.pl



PROGRAM_

PIĄTEK 13.09.2013

14:00–17:00	Biuro Zawodów	Wrocław – Stadion
16:00	Zamknięcie strefy startowej	Wrocław – Stadion
16:30	Start Biegu Sprinterskiego	Wrocław – Stadion
19:30	Dekoracja za Bieg Sprinterski	Wrocław – Stadion

SOBOTA 14.09.2013

09:00–11:00	Biuro Zawodów	Lubiąż – Klasztor
10:30	Start	Lubiąż – Klasztor
14:00	Obiad	Hala sportowa – Wołów
15:00–16:30	Otwarte Mistrzostwa Wołowa w biegu na orientację. Otwarta trasa dla wszystkich chętnych	Wołów – Rynek
16:30	Dekoracja za Bieg Średniodystansowy	Wołów – Rynek
21:00	Start pierwszej zmiany Sztafeta Klubowa	ok. Obornik Śląskich

NIEDZIELA 15.09.2013

09:00	Start trzecia zmiana Sztafeta Klubowa	ok. Obornik Śląskich
11:30	Start pierwszej kategorii O–Games Scorelauf	ok. Obornik Śląskich
13:00	Obiad	Centrum Zawodów
13:30	Dekoracja za Sztafetę Klubową	ok. Obornik Śląskich

LOKALIZACJA_



CENTRUM ZAWODÓW_

13.09.2013 Stadion Miejski we Wrocławiu
Bieg Sprinterski N 51°08'26
E 16°56'37

14.09.2013 Klasztor Cystersów w Lubiążu
Bieg Średniodystansowy N 51°15'42
E 16°28'06

15.09.2013 Polana leśna przy Drodze Wojewódzkiej
Sztafeta Klubowa,
Scorelauf 340 Oborniki Śląskie–Wołów N 51°18'05
E 16°52'30

LOKALIZACJA WOŁÓW_



www.maps.google.pl

ZAKWATEROWANIE I WYŻYWIENIE

Osoby, które zamówiły nocleg u organizatora będą zakwaterowane na terenie Hali Sportowej OSiR Wołów, która znajduje się na ul. Panieńskiej 4 w Wołowie. Hala będzie otwarta dla zawodników od godziny 20 w piątek 13.09.2013. Zawodnicy proszeni są o zabranie swoich rzeczy przed biegiem w niedzielę, po biegu będzie istniała tylko możliwość skorzystania z natrysków.

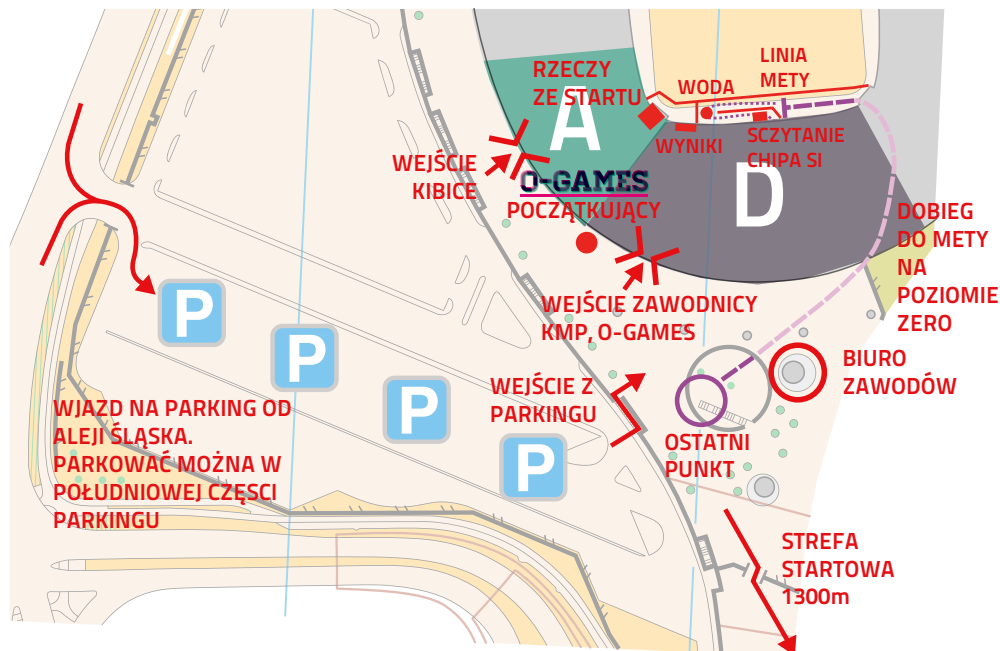
Wyżywienie:

- Obiad - 14.09 - 14:00 - będzie wydawany w Hali Sportowej
- Obiad - 15.09 - 13:00 - będzie wydawany w Centrum Zawodów Sztafety Klub.

BIEG SPINTERSKI - 13.09.2013 - WROCŁAW-STADION MIEJSKI

CENTRUM ZAWODÓW

Centrum Zawodów znajduje się na terenie Stadionu Miejskiego we Wrocławiu. Na trybunę D będą mieli wstęp tylko zawodnicy startujący w Klubowych Mistrzostwach Polski i O-Games trasa Rekreacyjna (A, B, C, NW). Wstęp na trybunę będzie weryfikowany na podstawie numerów startowych lub chipów SI. Południowa część trybuny A będzie otwarta dla wszystkich chętnych. W CZ będzie możliwość skorzystania z WC oraz baru z przekąskami. W CZ nie będzie możliwości wykąpania się. Obowiązuje zakaz wchodzenia na murawę!



START

Godz. 16:30 - start pierwszych zawodników (minuta 00)
Dojście do startu - 1300 m, oznaczone wstążkami o kolorze **biało-niebieskim**. Start znajduje się bezpośrednim sąsiedztwie strefy startowej. W pierwszym boksie nastąpi weryfikacja i sprawdzenie karty SI. W drugim boksie znajdują się piktogramy. W trzecim oczekuje się na start. Mapy usytuowane są po dwóch stronach - po prawej dla uczestników O-Games, po lewej dla zawodników KMP. Czyszczenie chipów odbywa się bezpośrednio przed wejściem do pierwszego boksu.

KWARANTANNA STARTOWA

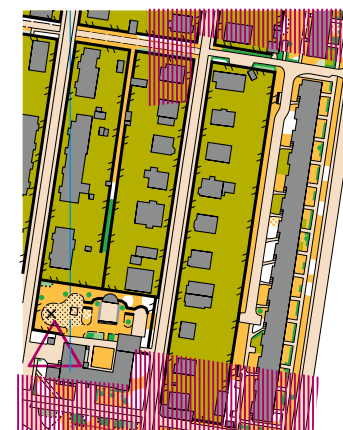
Teren Osiedlowego Domu Kultury, ul. Koszykarska. Zawodników uczestniczących w KMP obowiązuje bezwzględny zakaz poruszania się po terenie zawodów po godz. 16.00. Zamknięcie strefy startu: godz. 16.00. Osoby, które nie znajdą się w strefie kwarantanny do godz. 16.00 nie zostaną dopuszczone do startu. W wyjątkowych, losowych sytuacjach, o dopuszczeniu zawodnika do startu, który nie znalazł się w strefie kwarantanny o wyznaczonej godzinie decyduje Sędzia Główny. **Uczestników O-Games nie obowiązuje strefa kwarantanny.**

W strefie kwarantanny oraz na terenie objętym mapą rozgrzewkową zabronione jest korzystanie z telefonów komórkowych i innych urządzeń umożliwiających przekazywanie informacji. Ponadto w dniu zawodów od godz. 16.00 zakazane jest używanie jakichkolwiek map terenu zawodów w strefie kwarantanny.

W strefie kwarantanny, bezpośrednio przy starcie, można zostawić rzeczy w oznaczonym miejscu. Rzeczy te będą sukcesywnie przewożone na metę (do centrum zawodów).

Strefa rozgrzewkowa - na ogrodzonym terenie wokół Osiedlowego Domu Kultury oraz na obszarze objętym mapą rozgrzewkową. Nie wolno prowadzić rozgrzewki poza terenem objętym mapą rozgrzewkową.

SKALA 1:4000



META_

Znajduje się w centrum zawodów obok murawy boiska piłkarskiego. Zakończenie biegu odbywa się poprzez potwierdzenie punktu mety. Zamknięcie mety o godz. 19.

TEREN ZAWODÓW_

Teren składa się z trzech rodzajów terenu. Część wschodnia to teren osiedla mieszkaniowego Pilczyce z zabudową i infrastrukturą typową dla osiedla. Część środkowa to teren Parku Pilczyckiego z bogatą siecią dróg, gęstą roślinnością i licznymi terenami podmokłymi. Część zachodnia to teren Stadionu Miejskiego we Wrocławiu oraz tereny sąsiadujące, obszar ten charakteryzuje się bardzo dobrą przebieżnością.

Na terenie zawodów znajdują się obszary niebezpieczne i zakazane do przekraczania (rzeka, stawy, bagna nie do przejścia, płoty itp.).

Wzdłuż terenu zawodów przebiega bardzo ruchliwa jezdnia (ul. Lotnicza), po której obowiązuje bezwzględny zakaz biegania.

Na ulicach osiedlowych ruch nie będzie wstrzymany. Zawodników prosimy o zachowanie bezpieczeństwa przy przekraczaniu jezdni, obowiązują zasady Ruchu Drogowego.

Ze względu na długi okres bez opadów, część obszarów podmokłych uległa wysuszeniu, co nie zawsze jest oddane na mapie.

MAPA_

Wrocław – Stadion Miejski,

skala 1:4000, e- 2 m. Format A3.

Autorzy mapy: Wojciech Dwojak, Adrian Kopczyński. Kontrola: Kostiantyn Majasow.

Mapy zabezpieczone przed wilgocią (ofoliowane).

Mapa rozgrzewkowa do pobrania w strefie startowej.

GPS TRACKING_

Osoby wybrane przez organizatorów mogą odebrać nadajniki GPS w strefie startowej do 15 minut przed swoim startem.

TRASY_

Budowa tras: **Wojciech Dwojak**

Na zawodach czasy zwycięzców większości kategorii będą o kilkanaście procent wyższe od zalecanych w przepisach.

Dla kat. K21 i M21 przewidywany czas zwycięzcy to około 19 minut

Limit czasu: 90 minut.

KOBIEТЫ			MĘŻCZYŹNI			O-GAMES		
KAT	DŁG	PK	KAT	DŁG	PK	KAT	DŁG	PK
K10	1,1 km	6	M10	1,2 km	6	A	2,7 km	17
K12	1,2 km	7	M12	1,2 km	7	B	1,9 km	14
K14	1,3 km	7	M14	1,7 km	11	C	1,4 km	10
K16	1,7 km	12	M16	1,9 km	13	NW	1,6 km	11
K18	2,1 km	12	M18	2,4 km	16			
K20	2,5 km	12	M20	2,6 km	16			
K21	2,5 km	15	M21	3,4 km	20			
K35	2,2 km	13	M35	2,6 km	16			
K40/45	2,1 km	12	M40	2,4 km	16			
K50/55	1,6 km	10	M45	2,2 km	11			
			M50	1,8 km	13			
			M55/60	1,8 km	13			
			M65/70	1,5 km	11			

Długości tras liczone po linii powietrznej.

Długość trasy po optymalnym przebiegu dla M21 – 4800m, K21 – 3600m

POZOSTAŁE INFORMACJE_

Obowiązuje zakaz biegania w butach z metalowymi kolcami lub czymkolwiek metalowym w podeszwie.

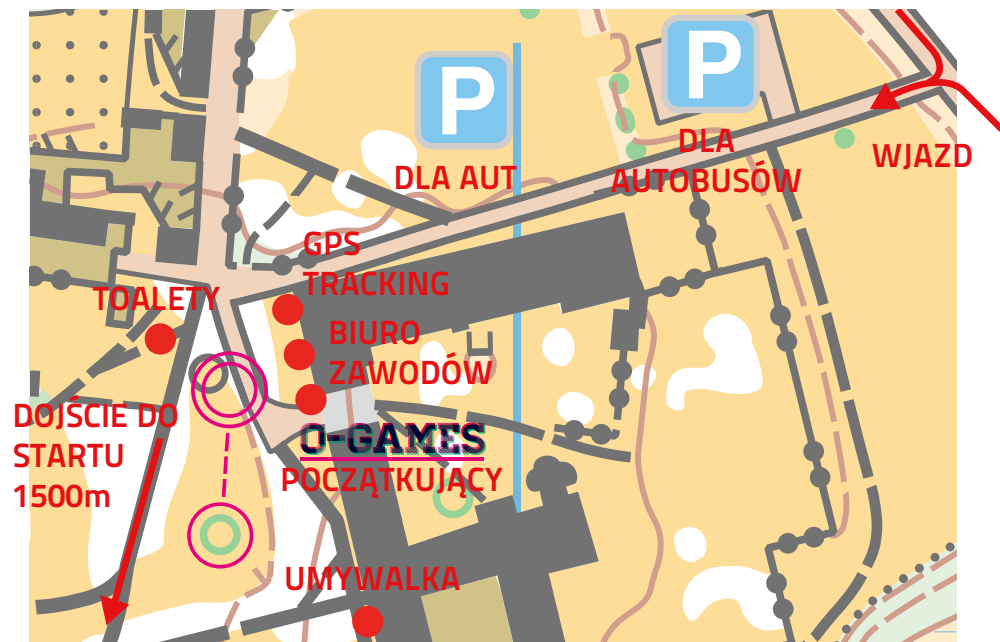
Zalecany ubiór to długie spodnie.



BIEG ŚREDNIODYSTANSOWY – 14.09.2013 – LUBIĄŻ-KLASZTOR

CENTRUM ZAWODÓW_

Znajduje się przy Klasztorze Cystersów w Lubiążu.



START_

Godz. 10:30 – start pierwszych zawodników (minuta 00)

Dojście do startu – 1500 m, oznaczone wstążkami o kolorze **biało-niebieskim**.

Start znajduje się w bezpośrednim sąsiedztwie strefy startowej.

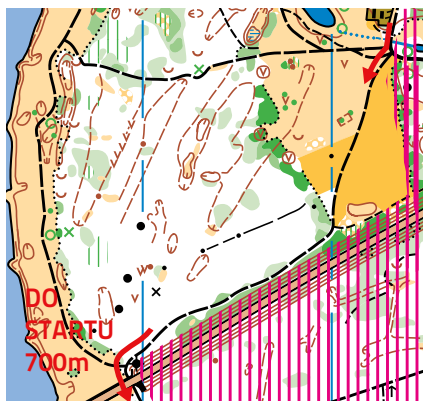
W pierwszym boksie nastąpi weryfikacja i sprawdzenie karty SI.

W drugim boksie znajdują się piktoqramy

W trzecim oczekuje się na start. Mapy usytuowane są po dwóch stronach – po prawej dla uczestników O-Games, po lewej dla zawodników KMP.

Czyszczenie chipów przed pierwszym boksem.

SKALA 1:10000 E-2,5M



META_

Znajduje się w centrum zawodów na terenie klasztoru w Lubiążu. Zakończenie biegu odbywa się poprzez potwierdzenie punktu mety.

Zamknięcie mety o godz. 14:30

TEREN ZAWODÓW_

Opis – Teren płaski typowy dla starorzecza Odry, bogaty w liczne obniżenia. Przebieżność w większości dobra, z bogatym poszyciem. Las w większości liściasty z rzadko występującymi gęstwami. Teren momentami podmokły, szczególnie w starorzeczach. Blisko centrum zawodów przebiega bardzo ruchliwa szosa prowadząca na most na Odrze, po której obowiązuje bezwzględny zakaz biegania.

Zawodnicy wszystkich kategorii mają obowiązek przebiec pod szosą (wiaduktem) w miejscu zaznaczonym na mapie.



MAPA_

Lubiąż- Klasztor,

skala 1:10000, e- 2,5 m. Format A4.

Autorzy mapy: Wojciech Dwojak, Kostiantyn Majasow, Jacek Morawski, Piotr Pietroń.

Mapy zabezpieczone przed wilgocią (ofoliowane).

Mapa rozgrzewkowa do pobrania w strefie rozgrzewkowej.

GPS TRACKING_

Osoby wybrane przez organizatorów mogą odebrać nadajniki GPS w strefie startowej do 15 minut przed swoim startem.

TRASY_

Budowa tras: **Jacek Morawski**

Limit czasu: 120 minut.

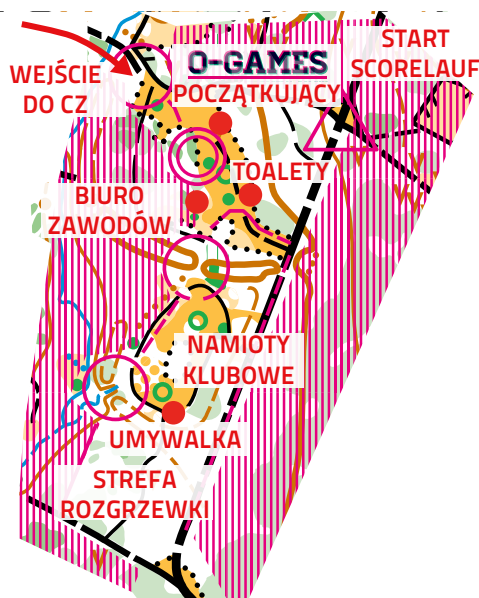
KOBIECY			MĘŻCZYŹNI			O-GAMES		
KAT	DŁG	PK	KAT	DŁG	PK	KAT	DŁG	PK
K10	2,3km	9	M10	2,3 km	9	A	4,3 km	17
K12	2,3 km	10	M12	2,4 km	10	B	3,3 km	14
K14	2,9 km	14	M14	3,3 km	15	C	2,4 km	11
K16	3,2 km	16	M16	3,8 km	17			
K18	3,6 km	16	M18	4,2 km	19			
K20	4,1 km	19	M20	4,7 km	22			
K21	4,8 km	23	M21	5,8 km	28			
K35	3,7 km	15	M35	4,4 km	19			
K40/45	3,4 km	13	M40	4,1 km	17			
K50/55	2,8 km	13	M45	3,8 km	17			
			M50	3,6 km	17			
			M55	3,5 km	15			
			M60	3,3 km	13			
			M65/70	3,0 km	14			

SZTAFETA KLUBOWA – 14–15.09.2013 – OK. OBORNIK ŚL.

CENTRUM ZAWODÓW_

Polana leśna przy drodze wojewódzkiej 340 relacji Oborniki Śląskie–Wołów. Centrum Zawodów znajduje się na małym obszarze, dlatego prosimy o zachowanie zasad Fair-Play, zawodnicy są zobligowani do przemieszczania się tylko po terenie zaznaczonym na mapie.

Rozgrzewka oraz rozbieganie po biegu może być prowadzone tylko na tym obszarze.



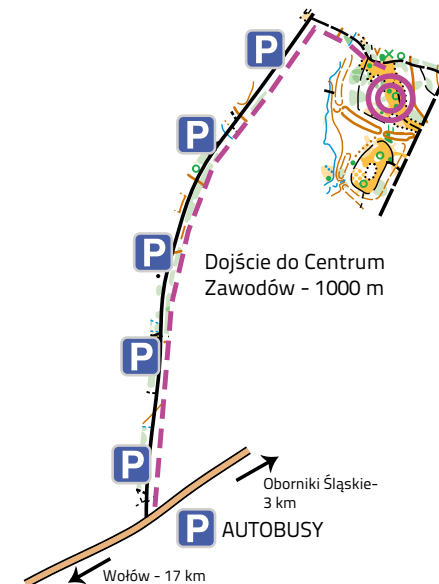
PARKING_

Wjazd na parking będzie z drogi numer 340 Oborniki Śląskie – Wołów.

Parking zorganizowany będzie wzdłuż drogi leśnej, w związku z tym dojazd do Centrum Zawodów będzie wynosił 150m–1000m.

Dla autobusów miejsce parkingowe będzie znajdować się na parkingu leśnym przy drodze 340 Oborniki Śląskie – Wołów, dojazd 1000m.

Ruchem przy parkowaniu kierowca będą osoby parkingowe, prosimy dostosowywać się do ich wskazań.



START_

Sobota: godz.: **21.00** – start masowy pierwszych zmian.

Zawodnicy pierwszych zmian mają obowiązek stawić się w strefie startu o godz. 20.45.

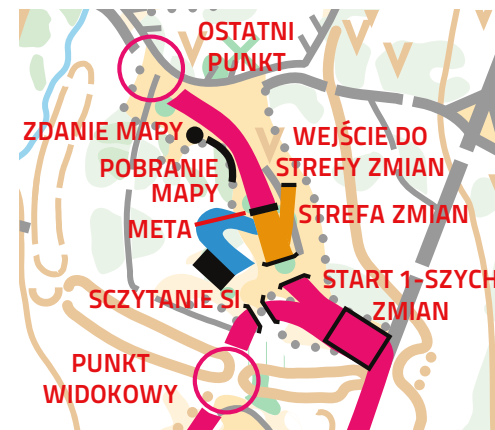
Niedziela: godz.: **9.00** – start pierwszego zawodnika z trzeciej zmiany.

Dobieg do startu (miejsca oznaczonego na mapie trójkątem, a w terenie napisem „START” 300 metrów wzdłuż taśm od miejsca zmian).

META

Znajduje się w centrum zawodów. O kolejności na mecie decyduje przekroczenie umownej linii mety znajdującej się na wysokości bramy dmuchanej i namiotu sędziowskiego.

Mapka zamieszczona obok pokazuje organizację mety, strefy zmian. Drogi osób wybiegających na start oraz kończących przebieg widokowy będą się przecinać, prosimy zachować ostrożność oraz pamiętać o obowiązku dobiegnięcia do trójkąta na mapie.



TEREN ZAWODÓW_

Teren pofałdowany, z dużą ilością dróg. Przebieżność od bardzo dobrej do utrudnionej. Las mieszany z dużą ilością gęstw. W terenie występują liczne strumienie oraz miejscowo tereny podmokłe.

W terenie zawodów prowadzone są intensywne prace leśne. Ostatnie zmiany na mapie zostały dokonane na tydzień przed zawodami.

MAPA_

Droga Murzycka 2

skala 1:10 000, e- 2,5 m. Format A4.

Autor mapy: Kostiantyn Majasow, Wojciech Dwojak.

Mapa zabezpieczona przed wilgocią (ofoliowana).

Piktogramy są na awersie mapy.

Na rewersie znajduje się numer sztafety i zmiany.

Mapa rozgrzewkowa do pobrania w Centrum Zawodów

TRASY_

ZMIANA	KATEGORIA	CZAS ZWYCIĘZCY	DŁUGOŚĆ km	ILOŚĆ PK	PRZE- WYŻSZ. m	PKT. WIDO- KOWY	CZAS DO KOŃCA
1 (noc)	K/M 16 i starsi	45'	8,1-8,3	23	100	35%, 80%	9-10 min
2 (noc)	K16 i starsze (kobiety)	30'	4,9-5,1	16	75	75%	9-10 min
3	Bez K20-35; M16-50	25'	4,0-4,2	13	60	60%	10-11 min
4	Bez M20-35	30'	4,9-5,1	16	75	75%	9-10 min
5	Do K16 i M14 lub od K55/60	20'	2,9-3,1	10	50	60%	9-10 min
6	K/M 16-20	35'	6,3-6,5	18	80	50%	17-18 min
7	K/M16 i starsi	45'	8,1-8,3	23	100	35%, 80%	9-10 min

Limit czasu wynosi: 300 minut

Budowa tras: Kostiantyn Majasow

Na dwóch pierwszych zmianach w lesie, przy punktach będą stały odblaski.

Ostatni PK o kodzie 99 - znajduje się w centrum zawodów. Dobieg od ostatniego pk do mety wynosi 70 metrów. Po drodze do mety zawodnik oddaje swoją mapę i pobiera mapę dla kolejnej zmiany (nie dotyczy zawodników ostatniej zmiany)

Procedura przekazania zmiany

Prezentacja przekazania zmiany nastąpi w dniu 14 września (sobota) o godz. 20.30 oraz w niedzielę o godz. 8.45.

Zmiana następuje przez przekazanie mapy zawodnikowi kolejnej zmiany.

Mapę dla następnej zmiany bierze zawodnik kończący zmianę!

Każdy zawodnik kończący swoją zmianę, a nie będący zawodnikiem ostatniej zmiany, ma obowiązek najpierw potwierdzić pk mety, a następnie dokonać zmiany.

INFORMACJE DODATKOWE_

Dokonywanie korekt w zgłoszeniach składów sztafet możliwe do soboty do godz. 16.00 na ręce Sędziego Głównego w biurze zawodów w Wołowie lub dzień wcześniej we Wrocławiu na specjalnie przygotowanych przez organizatora drukach.

Odwołania od nieoficjalnych wyników należy składać do Sędziego Głównego.

Protesty rozpatruje Komisja odwoławcza I instancji w składzie: Paweł Morawski, Kalikst Sobczyński i Piotr Paszyński.

SCORELAUF - 15.09.2013 - OK. OBORNIK ŚL.

START_

TRASA A - 11:30 - 19 PK

TRASA B - 11:40 - 14 PK

TRASA C - 11:50 - 7 PK

INFORMACJE DODATKOWE_

- Punkt czytania kart SI w namiocie obsługi komputerowej - osobny dla sztafet i osobny dla osób biegających indywidualnie (na trasach A,B,C).
- Wszyscy uczestnicy startują równocześnie. Punkty kontrolne potwierdzają w dowolnej kolejności z wyjątkiem ostatniego pk. O kolejności decyduje czas biegu i liczba potwierdzonych pk. Brak jednego punktu kontrolnego równoznaczny jest z doliczeniem 10 minut karnych. Zawodnik zostaje sklasyfikowany, gdy potwierdzi minimum 50% +1 wszystkich punktów na zaznaczonych na jego mapie.
- ostatnim punktem podbitym na scorelaufie musi być punkt o numerze **99**
- **start Scorelaufu będzie zlokalizowany w innym miejscu niż start Sztafet Klubowych. Patrz mapka poglądowa Centrum Zawodów.**

PATRONAT HONOROWY_



PATRONAT MEDIALNY_



SPONSORZY_



PARTNERZY_



MEDIA_

Rzecznik Prasowy:
Agata Majasow
+48 607 502 066
kontakt@o-games.pl
www.o-games.pl

KONTAKT_

Kierownik Zawodów:
Wojciech Dwojak
+48 695 730 797
kontakt@o-games.pl
www.o-games.pl

