

# XIV Noworoczno-Bąbelkowe InO

## protokół

### Termin i baza imprezy:

01.01.2016 r., baza: Karczew – Torfy, wiata konna przy skrzyżowaniu ul. Torfy i Anielin

### Organizatorzy:

- Kierownik imprezy: Krzysztof Lisak
- Sędzia główny: Krzysztof Lisak
- Budowa tras: Mariusz Pietrzak (TP)  
Krzysztof Lisak (TZ, TS)
- Sekretariat: Mariusz Pietrzak, Krzysztof Lisak

### Pogoda

Słonecznie, temperatura -10 °C

### Teren

Leśny o zmiennej przebieżności

### Wsparcie:

- Nadleśnictwo Celestynów – udostępnienie terenu
- Stowarzyszenie SKPB Warszawa – udostępnienie materiałów InO
- Stowarzyszenie Team 360° - wypożyczenie lampionów 3D i perforatorów
- OK!Sport – udostępnienie mapy BnO „Anielin-Skarbonka”
- HKT Trep – zegar startowy i bannery

Wszystkim serdecznie dziękuję!

### Kategorie i etapy

- TZ:  
„Nietypowe szachy”, dł. 4510 m., limity czasu 115 + 30 minut, 17 PK, 1 pkt do OInO,  
Zadanie: 1285
- TP:  
„Po imprezie...”, dł. >3600 m., limity czasu 115 + 30 minut, 14 z 15 PK, 1 pkt do OInO,  
Zadania: 1) 60, 2) 260 m., 3) 2,6,11
- TS:  
Rogaining, 20 PK o różnych wagach, limit czasu: 60 minut, -1 pkt za każdą minutę spóźnienia.  
Mapa: „Anielin-Skarbonka”, autorzy: Lech Trzpił, Piotr Sierzputowski, Robert Drągowski,  
Stanisław Krawczyk, Artur Olszanka, aktualność: 2006, miejscami zaktualizowana (2015 –  
K.Lisak), skala 1:15000

<b>Uczestnicy:</b>	TZ	5 drużyn	-	6 uczestników
	TP	12 drużyn	-	24 uczestników
	TS	17 drużyn	-	17 uczestników
	Łącznie: 34 drużyny			- 47 uczestników

### Zwycięzcy:

- Michał Siejko na trasie TZ
- Przemysław Witczak na trasie TP
- Dariusz Wójcik na trasie TS

GRATULUJEMY!

### Informacje dodatkowe:

Na trasie TS PK nr 2 został zaznaczony w miejscu, które okazało się być położone wewnątrz ogrodzonego terenu. Budowniczy zmienił położenie PK w trakcie rozstawiania lampionów i miał ręcznie zmienić odpowiednie oznaczenie na mapach w trakcie wydawania, ale przypomniał sobie o tym już po wydaniu pierwszych map bez zmiany oznaczenia, wobec tego dla sprawiedliwości kontynuował wydawanie map z błędnie oznaczonym PK nr 2. Wszystkie osoby, które na mecie zameldowały brak PK nr 2, mają ten punkt zaliczony.

**Bardzo przepraszam za tę pomyłkę!!!**

### Wyniki zawodów:

#### Kategoria TZ

	ZESPÓŁ		CZAS			BPK lista	PS lista	PM (30)	ZM (10)	OP (10)	WK (30)	ZK (30)	L1 (1)	L10 (10)	Zad	SUMA (pkt)
	nazwa	Uczestnicy	TS	TM	DT											
1	Skróty o. Żoliborski	Michał Siejko	36	145	109		f						0	0	0	<b>25</b>
2	Stowarzyszone Wytrzeszczone Niepoślipki	Reneta Łaska, Tomasz Łaski	21	140	119		f,j			4			4	0	10	<b>104</b>
3	HI	Leszek Herman- lżycki	14	179	165		f,j	1		1			30	20	10	<b>330</b>
4	HKT Trep	Andrzej Krochmal	17	144	127	c,g,j	f			2			12	0	10	<b>337</b>
5	Targówek	Tomasz Gronau	11	144	133	1,c,g,,j	d,e,f			9	3		18	0	10	<b>643</b>

#### Kategoria TP

Miejsce	Zespół	Imię i nazwisko	BPK (90)	PS(25)	ZM(10)	PM(30)	Zad.1 (10)	Zad.2 (10)	Zad.3 (10)	Czas	SUMA
1	Dreamtime Trails	Przemysław Witczak						3			<b>3</b>
2	KB Galeria Warszawa	Ewa Misiaczek						10			<b>10</b>
2	Pięć Paprochów	Marzena, Piotr, Urszula i Jerzy Wąsiewicz			6 (UX->P8)						<b>10</b>
4	Daro Zagubiony	Dariusz Mazurek			5 (98->BS)		10				<b>20</b>
5	Celestynów	Izabella Kaim, Andrzej Kaim			8 (ZK->VO)	nadmiarowy PK					<b>40</b>
6	Mroczni	Krzysztof Mroczek, Jakub Mroczek			8 (ZK->VO)	nadmiarowy PK			4		<b>44</b>
7	Malinowy Szampon	Adam Załęski		1 (69), 15 (ZV)						6	<b>56</b>
8	Noworoczne Elfiki	Ewa Załęska, Maciej Załęski		1 (69), 15 (ZV)						10	<b>60</b>
9	GSMnO Wyjątkowi	Konrad Janowski		6 (UX), 9 (6V)	9 (88->6V)			1			<b>61</b>
10	Starcraft	Ania Adach, Kuba Gac		1 (69), 7 (7A), 9 (WY)	6 (YT->P8)			1		4	<b>90</b>

11	Wiatraki	Aleksandra Jelonek, Marek Wichtowski		6 (YT), 9 (WY)	6 (OJ->YT)	nadmiarowy PK				4		94
12	FORRO	Bogdan Ziółkowski		7 (7A), 8 (SX)	5 (98->BS), 8 (ZK->SX)	nadmiarowy PK	10	4	4	17	135	

NKL	Malinowy Szampon	Natalia Maliszewska
NKL	Noworoczne Elfiki	Łucja Załęska
NKL	Wiatraki	Aleksandra Pawlik, Filip Konkowski

**START 12 zespołów 24 uczestników**

**META 12 zespołów 20 uczestników**

### Kategoria TS

Punkty za PK				3	4	5	5	4	4	4	3	5	6	3	4	4	4	5	5	4	5	4	6			
Nr PK				1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	czas	suma	
Zawodnik	Klub	Poz	Poz K																							
Darek Wójcik	OK!Sport	1		x	x	x	x	x	x			x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	-8	76	
Marcin Krasuski	orientearing.waw.pl	2		x	x	x	x	x	x	x					x	x	x		x	x	x	x	x	-3	65	
Leszek Maliszewski	Stryki - Byki	3								x		x	x	x	x	x	x	x	x	x				-4	45	
Mateusz Komorowski		4		x			x	x	x		x				x		x		x	x	x	x		-3	42	
Przemysław Witczak	Dreamtime Trails	5										x	x	x	x	x			x	x	x			-3	37	
Jan Goleń	KB Galeria Warszawa	5		x						x	x				x		x	x	x	x	x				37	
Janusz Olbrycht	OLBnO	7		x	x					x	x		x	x	x	x									35	
Tomasz Szelaąg	MKB Dreptak	8		x						x		x	x	x	x			x							34	
Rafał Benesz	Żółwin	8		x	x					x	x			x	x	x	x	x							34	
Ewa Misiaczek	KB Galeria Warszawa	10	1							x	x				x	x	x	x	x	x	x			-6	32	
Zuzanna Szymańska	Team 360 <sup>o</sup>	11	2	x	x			x	x						x	x		x				x		-1	31	
Tomasz Pryjma	funexsports	12		x						x	x			x	x	x	x	x							30	
Urszula Trykozko	Team 360 <sup>o</sup>	13	3	x	x					x	x				x			x							23	
Bartosz Tyczyński		14		x	x	x	x	x	x	x													x		-13	20
Anna Olbrycht	OLBnO	15	4	x	x					x	x				x										18	
Anna Trykozko	Team 360 <sup>o</sup>	16	5							x	x				x			x							-1	15
Daniel Kankowski	Lekko Spocony	17		x	x	x	x	x	x	x															-18	11
**popularność PK				13	8	4	5	6	6	14	10	4	5	7	15	10	10	10	7	7	7	5	2			

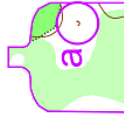
Mapy:

**\*ZASADY RUCHU FIGUR SZACHOWYCH\***  
 Wieża: pionowo lub poziomo o dowolną liczbę pól  
 Król: pionowo, poziomo lub na skos o 1 pole  
 Skoczek: 2 pionowo + 1 poziomo lub 2 poziomo + 1 pionowo  
 Królowa: pionowo, poziomo lub na skos o dowolną liczbę pól

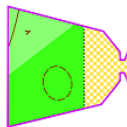
**Podkładka (wieża)**



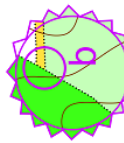
**Butelka (król)**



**Kieliszek (skoczek)**



**Kapsel (królowa)**



**Na początku:**

**Po I ruchu:**

**Po II ruchu:**

Sylwester - Sylwestrem, zabawa - zabawa, ale ileż można stawić tylko na rozrywkę? Pora dogodzić duchowi poprzez rozruszanie szarych komórek. Tym razem zagramy w szachy, jednak z braku profesjonalnego zestawu do gry, wykorzystamy to, co mamy: pozostałości po imprezie oraz las.

Mapa główna zawiera trochę treści oraz szachownicę, którą tworzą naturalne drogi (dzielące planszę na 4 duże kwadraty) oraz dodatkowe

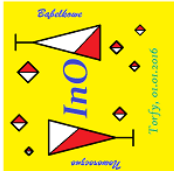
linie (kolor różowy). Po szachownicy poruszamy się: podkładką do piwa (rusza się jak wieża), butelką (król), kieliszkiem (skoczek) oraz kapsłem (królowa). Początkowe położenie figur jest zobrazowane na planszy. Zawartość wnętrza figur przedstawia tabela u góry. W czasie gry każda z figur wykonuje 2 ruchy. Figury stają na polach zawsze w taki sam sposób (podobnie jak w ustawieniu początkowym). Kapsel w każdym ruchu porusza się o co najmniej 3 pola. Zawartość podkładki może być obrócona o wielokrotność 90 stopni, butelki - może być zlustrowana, kieliszka - może być obrócona o dowolny kąt.

Do znalezienia są 4 punkty (1-4) znajdujące się w planie mapy, 10 punktów (a-j) z wycinków oraz 3 punkty na LOP pomiędzy węzłami X i Y. RAZEM 17 punktów.

LOP oczywiście nie znajduje się w planie mapy (w planie są zaznaczone same węzły X i Y). Zasady potwierdzenia:

- Punkty cyfrowe - należy wpisać w kartę numer punktu oraz kod z lampionu
- Punkty literowe - wpisać współrzędne figury na planszy, literę oraz kod z lampionu (np. punkt a jest w butelce, która na początku stoi na F2, czyli wpisujemy F2a + kod)
- Punkty na LOP - standardowo: wpisujemy LOP + kod

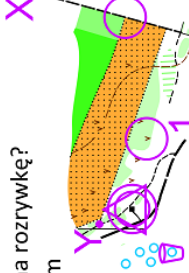
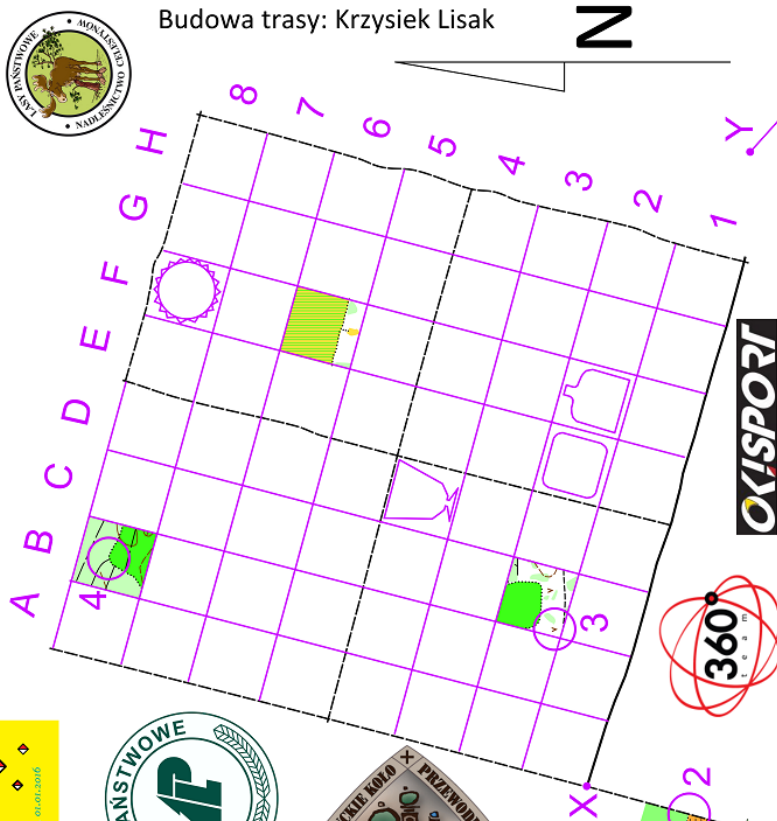
DLUGOŚĆ: 4510 m. LIMIT CZASU: 115 + 30 minut, SKALA MAPY GŁÓWNEJ: 1:10000, SKALA WYCINKÓW: 1:5000, SKALA LOP: Nieznana. KOLEJNOŚĆ POTWIERDZANIA: Dowolna



# Nietypowe SZACHY



Budowa trasy: Krzysiek Lisak



N

LOP (3)

kat. TP

# Po imprezie...

Otwock-Torfy, 1.01.2016 r.



Trzeba posprzątać po imprezie sylwestrowej...  
Poniżej widnieją trzy wycinki map w kształcie butelki i kieliszków do szampana. Wycinki są poprzysuwane, ale są zorientowane z północą, mają tę samą skalę i mają części wspólne. Twoim zadaniem jest odnalezienie dokładnie 14 PK. Wpisz KREDKĄ nr punktu z mapy i kod z lampionu (np. 3 AB, 15 GF).

Długość trasy: >3600 m  
Liczba punktów do potwierdzenia: 14 (z 15)  
Skala mapy: wg podziałki  
Kolejność: dowolna  
Limit czasu: 115 min + 30 min  
Tel. awaryjny do kierownika: 694 194 746

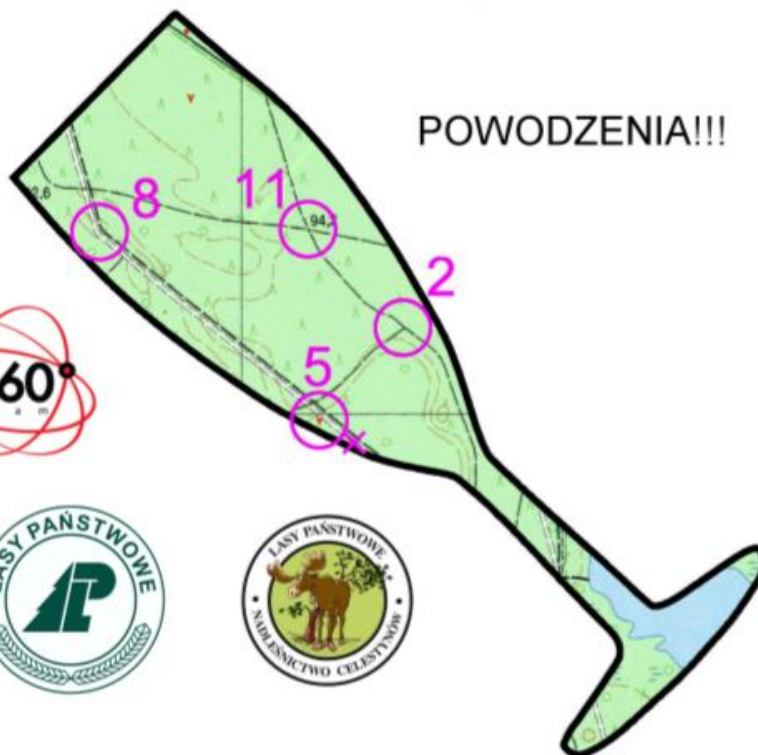


### ZADANIA:

- 1) Ile gatunków ptaków można spotkać w rezerwacie Torfy (odpowiedź znajdziesz na tablicy ścieżki dydaktycznej)?
- 2) Jaka jest maksymalna odległość od PK12 do wschodniego brzegu jeziora?
- 3) Podaj trzy PK leżące na czarnym szlaku pieszym (UWAGA: nie chodzi o ścieżkę dydaktyczną! Szlaki na mapie oznaczone są błędnie!)



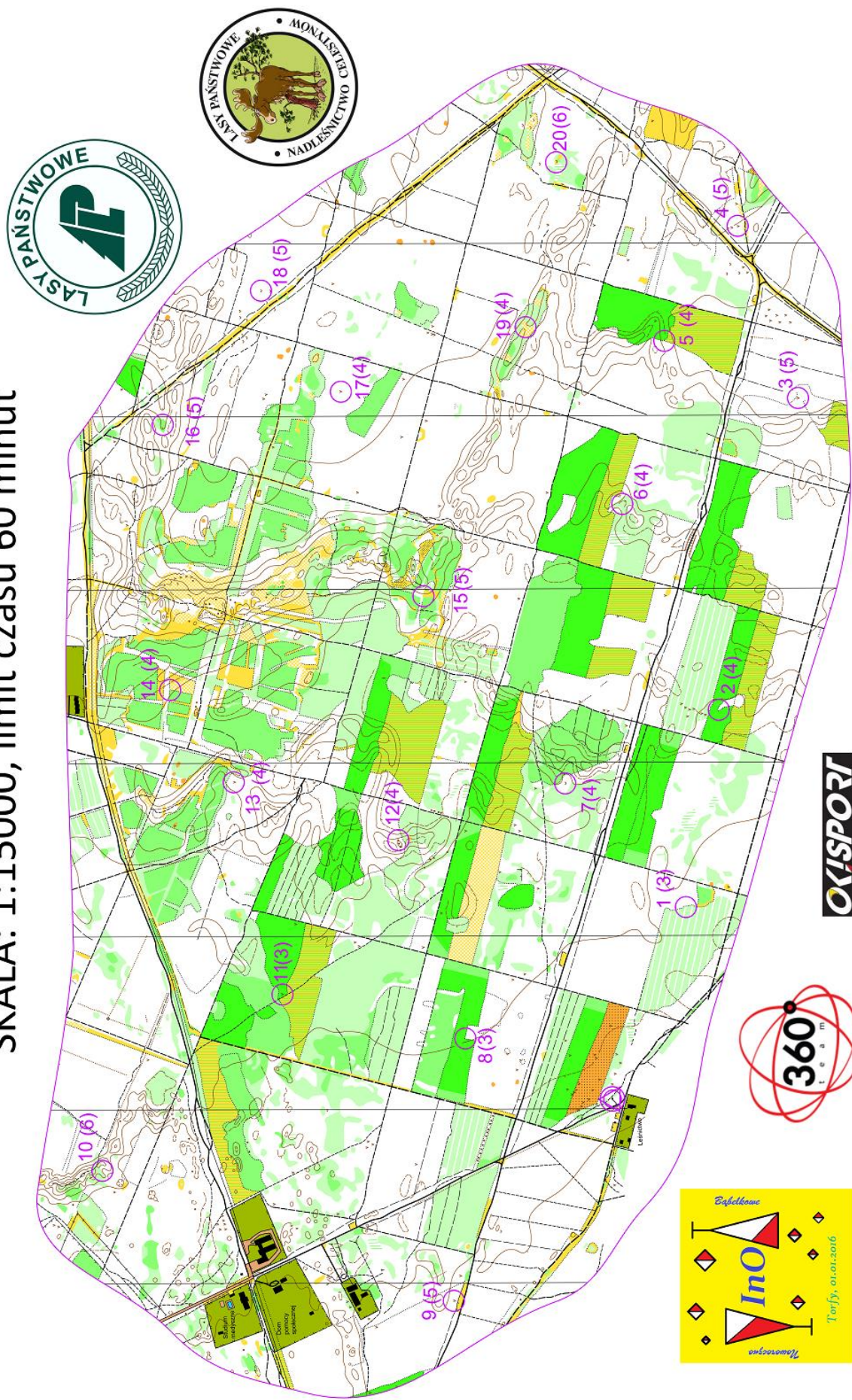
POWODZENIA!!!



Budowa trasy: Mariusz Pietrzak "Dzidek" (PInO 723)

Mapa: Anielin-Skarbonka, autorzy: Lech Trzpił, Piotr Sierzputowski, Robert Drągowski, Stanisław Krawczyk, Artur Olszanka, aktualność: 2006, miejscami zaktualizowana (2015 – K. Lisak)

SKALA: 1:15000, limit czasu 60 minut



Wzorcówki:



# Wzorcówka TP

